

Il Califfato d'Aden

Quello che segue è un army list alternativo creato per il mondo d'Infinity. Il wargame fantascientifico edito dalla Corvus Belli. Tale opera non è ufficiale in nessun modo ed è fatta e distribuita sul web solo per fini ludici e non di lucro. Essa ha come obiettivo quello di consentire l'uso di diverse miniature appartenenti ai diversi eserciti ufficiali del gioco assieme.

Breve storia.

Il Califfato nacque dal crollo degli stati meridionali dell'Arabia. La prima metà del XXI° fu un'epoca di trasformazione. A causa delle guerre per le risorse ed alle varie catastrofi ambientali che lo afflissero, molti stati cambiarono la loro fisionomia in quel periodo. Yemen ed l'Oman si disgregarono sotto vari califfi, ciascuno alla ricerca del predominio sugli altri.

Fu grazie all'avvento della filosofia Haqqislamica che le cose cambiarono. Lo Sceicco Mohamed Ibn el Ashd aderì alla corrente di rinnovamento e riuscì a portare dalla sua altri importanti capi locali. Nel giro di pochi anni il grosso della regione era stato riunito in un unico regno.

Mohamed Ibn el Ashd fu un uomo di affari oltre che un credente. Decise fin dagli albori dello stato da lui creato che il Califfato avrebbe dovuto essere sia uno stato islamico ma anche un paese moderno e ricco, dove nessuno venisse tenuto ignorante o sfruttato. Allacciò quindi rapporti commerciali con alcune grandi corporazioni della neonata Panoceania e modellò le forze armate cercando di prendere il meglio della storia e cultura Islamica e della tecnologia Panoceanica.

Questa politica, proseguita dai suoi eredi non ha fatto sì che spesso la sua famiglia venisse osteggiata dagli ambienti più conservatori dell'Islam, ma d'altro canto, il benessere di cui gode la sua gente, scevra degli eccessi Panoceanici fa sì che nessuno abbia un valido protesto su cui fare leva presso il popolo per cercare di detronizzarla.

Forza Armate

Le forze armate non sono molto numerose, si limitano alla difesa del territorio nazionale sulla Terra e presso le colonie che il califfato sta cercando di stabilire nei nuovi pianeti scoperti dall'O12.

Alcune unità hanno partecipato, come truppe Alleate, ad operazioni congiunte con lo Stato Haqqislamico e la stessa Panoceania. Naturalmente in questo ultimo caso sono sempre stati selezionati bersagli che non godessero di supporto all'interno del mondo Islamico.

Le tipologie di unità militari presenti sono fondamentalmente cinque.

I Miliziani, incaricati di difendere le città e le installazioni locali oltre che di fungere da polizia.

Le Truppe Meccanizzate. Queste sono portate nei pressi della linea di fuoco da mezzi pesanti o blindati.

Granatieri d'Assalto. L'élite delle truppe meccanizzate.

I Falchi del deserto. Unità Aereo portate per assalti alle spalle del nemico.

La Legione perduta. Un reggimento di mercenari stranieri al soldo della famiglia reale.

Come mezzi di supporto sono spesso impiegati droni. In funzione di caccia carri o d'arma d'accompagnamento.

MILIZIANI --- LI

MOV 10 – 10

CC 12 CD 11 FIS 10 VOL 11 BLI 1 PB 0 Ferite 1 Disp. 8

Miliziano Fucile Combi CAP 0 Costo Punti 7

Miliziano Mitragliatrice CAP 1 Costo Punti 16

Miliziano Sanitario CAP 0,5 Costo Punti 11

Miliziano Tenente CAP 0 Costo Punti 7

Nota: tutti i soldati sono equipaggiati con pistola e coltello.

TRUPPE MECCANIZZATE --- IM

MOV 10 – 10

CC 13 CD 12 FIS 10 VOL 13 BLI 1 PB 0 Ferite 1 Disp. 6

Fante Meccanizzato Fucile Combi CAP 0 Costo Punti 19

Fante Meccanizzato Mitragliatrice CAP 1 Costo Punti 27

Fante Meccanizzato Sanitario CAP 0,5 Costo Punti 22

Fante Meccanizzato Lanciamissili CAP 1 Costo Punti 33

Fante Meccanizzato Hacker (con fucile combi) CAP 1,5 Costo Punti 31

Fante Meccanizzato Tenente CAP 1 Costo Punti 19

Fante Meccanizzato Osservatore di Artiglieria Fucile Combi CAP 0 Costo Punti 22

Abilità Speciali: Truppe Meccanizzate e Coraggio

Nota: tutti i soldati sono equipaggiati con pistola e coltello.

GRANATIERI D'ASSALTO (TRUPPE MECCANIZZATE) --- IP

MOV 10 – 5

CC 13 CD 13 FIS 12 VOL 13 BLI 3 PB 0 Ferite 2 Disp. 4

Granatiere d'Assalto Meccanizzato Fucile Combi + Lanciafiamme leggero

CAP 0 Costo Punti 39

Granatiere d'Assalto Meccanizzato Fucile Combi + lanciagranate leggero & Granate fumogene

CAP 1,5 Costo Punti 44

Granatiere d'Assalto Meccanizzato Shotgun d'Abbordaggio CAP 0 Costo Punti 34

Abilità Speciali: Truppe Meccanizzate (che altro se no?) e Coraggio

Nota: tutti i soldati sono equipaggiati con pistola e coltello.

I FALCHI DEL DESERTO (TRUPPE AEREOPORTATE) --- IM

MOV 10 – 10

CC 13 CD 12 FIS 11 VOL 13 BLI 2 PB 0 Ferite 1 Disp. 3

Falco del Deserto Fucile Combi + Granata Fumogeno CAP 0 Costo Punti 22

Falco del Deserto Fucile Combi + Lanciagranate CAP 1 Costo Punti 25

Falco del Deserto Mitragliatrice CAP 1 Costo Punti 33

Abilità Speciali: Salto da Combattimento

Nota: tutti i soldati sono equipaggiati con pistola e coltello.

LA LEGIONE PERDUTA (TRUPPE MERCENARIE) --- IM

MOV 10 – 10

CC 13 CD 13 FIS 11 VOL 13 BLI 2 PB 0 Ferite 1 Disp. 3

Legionario Fucile Combi CAP 0,5 Costo Punti 25

Legionario Fucile Combi + Lanciagranate CAP 1 Costo Punti 28

Legionario Mitragliatrice CAP 1 Costo Punti 26

Legionario Osservatore d'Artiglieria Fucile Combi CAP 1 Costo Punti 28

Abilità Speciali: TO e Visore Multi-livello 2

Nota: tutti i soldati sono equipaggiati con pistola e coltello.

DRONI

Due a scelta tra:

SHIAB (vedi army list HAQQISLAM presso il manuale base d'INFINITY)

SHAYTANIYAH (vedi army list HAQQISLAM presso il manuale base d'INFINITY)

SIERRA DRONBOT con Mitragliatrice + Lanciagranate leggero E/M (vedi army list della PANOCEANIA presso il manuale base d'INFINITY)